



POLITECHNIKA WARSZAWSKA
WYDZIAŁ MATEMATYKI
I NAUK INFORMACYJNYCH



Proponowane rozwiązania
Matura 2013
MATEMATYKA
Poziom rozszerzony

Autorzy:
Kamil Kosiba
Tomasz Kostrzewa
Wojciech Ożański
Agnieszka Piliszek
Michał Zwierzyński

Warszawa, maj 2013

Zadanie 1. (4 pkt)Rozwiąż nierówność $|2x - 5| - |x + 4| \leq 2 - 2x$.**Rozwiązanie:**

Rozwiązujemy nierówność:

$$|2x - 5| - |x + 4| \leq 2 - 2x$$

- Pierwszy przypadek:

$$2x - 5 \geq 0 \wedge x + 4 \geq 0$$

$$2x \geq 5 \wedge x \geq -4$$

$$x \geq 2.5 \wedge x \geq -4$$

Co jest równoważne $x \geq 2.5$. Wówczas otrzymujemy następującą nierówność:

$$2x - 5 - (x + 4) \leq 2 - 2x$$

$$2x - x + 2x \leq 2 + 9$$

$$3x \leq 11$$

$$x \leq 3\frac{2}{3}$$

- Drugi przypadek:

$$2x - 5 \geq 0 \wedge x + 4 < 0$$

Z warunków tych mamy, że

$$x \geq 2.5 \wedge x < -4.$$

Jest to jednak sprzeczny układ nierówności.

- Trzeci przypadek:

$$2x - 5 < 0 \wedge x + 4 \geq 0$$

$$x < 2.5 \wedge x \geq -4$$

Otrzymujemy więc, że

$$-(2x - 5) - (x + 4) \leq 2 - 2x$$

$$x \geq -1$$

- Czwarty przypadek:

$$2x - 5 < 0 \wedge x + 4 < 0$$

$$x < 2.5 \wedge x < -4$$

Zatem równanie wygląda następująco:

$$-(2x - 5) + x + 4 \leq 2 - 2x$$

$$x \leq -7$$

Ze wszystkich czterech możliwych przypadków otrzymujemy ostateczną odpowiedź

$$x \in \left\langle 2.5; 3\frac{2}{3} \right\rangle \vee x \in \langle -1; 2.5 \rangle \vee x \in (-\infty; -7),$$

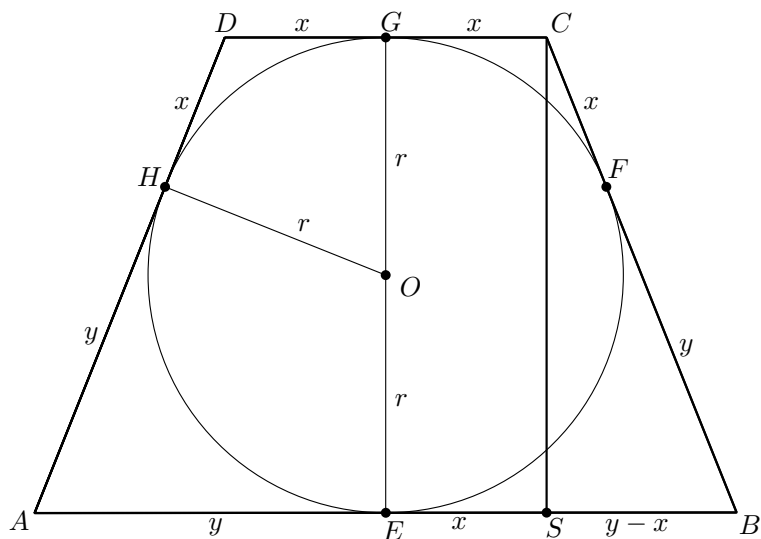
którą możemy zapisać w następujący sposób:

$$x \in (-\infty; -7) \cup \left\langle -1; \frac{11}{3} \right\rangle$$

Zadanie 2. (4 pkt)

Trapez równoramienny $ABCD$ o podstawach AB i CD jest opisany na okręgu o promieniu r . Wykaż, że $4r^2 = |AB| \cdot |CD|$.

Rozwiązanie:



Oznaczmy przez S spodek wysokości trapezu poprowadzonej z wierzchołka C na bok AB oraz przez E, F, G, H punkty w których okrąg wpisany jest styczny do boków trapezu. Z twierdzenia o odcinkach stycznych widzimy, że:

$$|DG| = |DH|, |CG| = |CF|, |BF| = |BE|, |AE| = |AH|$$

Ponieważ trapez jest równoramienny, więc punkty G i E dzielą boki DC i AB na połowy. Stąd możemy wprowadzić oznaczenie:

$$|DG| = |DH| = |CG| = |CF| = x, |BF| = |BE| = |AE| = |AH| = y$$

Ponadto czworokąt $ESCG$ jest prostokątem, więc $|ES| = |GC| = x$ i dostajemy $|SB| = y - x$. Ponieważ wysokość trapezu opisanego na okręgu jest równa podwojonej długości promienia to korzystając z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta CSB mamy:

$$\begin{aligned} (2r)^2 + (y - x)^2 &= (x + y)^2 \\ 4r^2 &= x^2 + 2xy + y^2 - x^2 + 2xy - y^2 \\ 4r^2 &= 4xy \end{aligned}$$

Wracając do naszych oznaczeń dostajemy, że $2x = |CD|$ i $2y = |AB|$, czyli dostajemy:

$$4r^2 = (2x)(2y) = |AB| \cdot |CD|$$

Zadanie 3. (3 pkt)

Oblicz, ile jest liczb naturalnych sześciocyfrowych, w zapisie których występuje dokładnie trzy razy cyfra 0 i dokładnie raz występuje cyfra 5.

Rozwiązanie:

Mamy sześć pozycji na których będziemy umieszczać cyfry:

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Najpierw na pozycjach 2, 3, 4, 5, 6 rozmieszczamy dowolnie trzy zera (nie rozmieszczamy zera na pozycji 1). Możemy to zrobić na $C_5^3 = \binom{5}{3} = \frac{5!}{3!2!} = \frac{3! \cdot 4 \cdot 5}{3! \cdot 1 \cdot 2} = \frac{4 \cdot 5}{2} = 10$ sposobów.

Następnie na trzech pozostałych pozycjach, które zostały, umieszczamy gdzieś cyfrę 5 - możemy to zrobić na 3 sposoby.

Zostały nam dwie pozycje, na których w sposób dowolny umieszczamy cyfry (różne od 0 i od 5) - możemy to zrobić na $8 \cdot 8 = 64$ sposobów (bo na pierwszej wolnej pozycji ustawiamy jedną z ośmiu pozostałych cyfr, analogicznie na drugiej wolnej

pozycji).

Reasumując wszystkich liczb będzie:

$$10 \cdot 3 \cdot 64 = 1920$$

Zadanie 4. (4 pkt)

Rozwiąż równanie $\cos 2x + \cos x + 1 = 0$ dla $x \in \langle 0; 2\pi \rangle$.

Rozwiązanie:

Korzystamy ze wzoru trygonometrycznego: $\cos 2x = 2 \cos^2 x - 1$ i otrzymujemy:

$$2 \cos^2 x - 1 + \cos x + 1 = 0$$

$$2 \cos^2 x + \cos x = 0$$

$$\cos x(2 \cos x + 1) = 0$$

$$\cos x = 0 \quad \vee \quad 2 \cos x + 1 = 0$$

$$\cos x = 0 \quad \vee \quad \cos x = -\frac{1}{2}$$

$$x = \frac{\pi}{2} + k\pi \quad \vee \quad x = \frac{2\pi}{3} + 2k\pi \quad \vee \quad x = -\frac{2\pi}{3} + 2k\pi$$

Gdzie k liczba całkowita.

Uwzględniając przedział $x \in \langle 0; 2\pi \rangle$ otrzymujemy rozwiązania:

$$x \in \left\{ \frac{\pi}{2}, \frac{2\pi}{3}, \frac{3\pi}{2}, \frac{4\pi}{3} \right\}$$

Zadanie 5. (5 pkt)

Ciąg liczbowy (a, b, c) jest arytmetyczny i $a + b + c = 33$, natomiast ciąg $(a - 1, b + 5, c + 19)$ jest geometryczny. Oblicz a, b, c .

Rozwiązanie:

Jeżeli (a, b, c) jest arytmetyczny, to zachodzi $b = a + r$ oraz $c = a + 2r$ dla pewnej liczby r .

Mamy więc ciąg $(a, a + r, a + 2r)$.

Ponieważ $a + b + c = 33$, to

$$a + a + r + a + 2r = 33$$

$$3a + 3r = 33$$

$$a + r = 11$$

$$a = 11 - r$$

Teraz ciąg $(a, a + r, a + 2r)$ możemy zapisać jako

$$(11 - r, 11 - r + r, 11 - r + 2r)$$

$$(11 - r, 11, 11 + r)$$

Zachodzą więc zależności: $a = 11 - r, b = 11, c = 11 + r$.

Ciąg $(a - 1, b + 5, c + 19)$ możemy zatem zapisać w postaci:

$$(11 - r - 1, 11 + 5, 11 + r + 19)$$

$$(10 - r, 16, 30 + r)$$

Z treści zadania wiemy, że jest to ciąg geometryczny.

Korzystamy z własności ciągu geometrycznego, według której każdy wyraz (oprócz pierwszego i ostatniego) podniesiony do kwadratu jest równy iloczynowi swoich sąsiadów:

$$16^2 = (10 - r)(30 + r)$$

$$256 = 300 + 10r - 30r - r^2$$

$$r^2 + 20r - 44 = 0$$

$$\Delta = 400 - 4 \cdot 1 \cdot 44 = 400 + 176 = 576 = 24^2$$

$$r_1 = \frac{-20 - 24}{2} = -22$$

$$r_2 = \frac{-20 + 24}{2} = 2$$

$$\text{Dla } r = 2 \text{ otrzymujemy } \begin{cases} a = 11 - r = 11 - 2 = 9 \\ b = 11 \\ c = 11 + r = 11 + 2 = 13 \end{cases}$$

$$\text{Dla } r = -22 \text{ otrzymujemy } \begin{cases} a = 11 - r = 11 + 22 = 33 \\ b = 11 \\ c = 11 + r = 11 - 22 = -11 \end{cases}$$

Zadanie 6. (6 pkt)

Wyznacz wszystkie wartości parametru m , dla których równanie

$x^2 + 2(1 - m)x + m^2 - m = 0$ ma dwa różne rozwiązania rzeczywiste x_1, x_2 spełniające warunek $x_1 \cdot x_2 \leq 6m \leq x_1^2 + x_2^2$

Rozwiązanie:

Równanie kwadratowe ma dwa różne rozwiązania wtedy gdy $\Delta > 0$.

$$\begin{aligned}\Delta &= b^2 - 4ac \\ &= (2(1 - m))^2 - 4(m^2 - m) \\ &= 4(1 - m)^2 + 4m - 4m^2 \\ &= 4(1 - 2m + m^2) + 4m - 4m^2 \\ &= 4 - 4m > 0\end{aligned}$$

Stąd $m < 1$. Skorzystamy ze wzorów Viete'a:

$$\begin{cases} x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a} \\ x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \end{cases}$$

Mamy $a = 1$, $b = 2(1 - m)$, $c = m^2 - m$, zatem, podstawiając pierwszy ze wzorów do nierówności $x_1 \cdot x_2 \leq 6m$, otrzymujemy:

$$\begin{aligned}m^2 - m &\leq 6m \\ m^2 - 7m &\leq 0 \\ m(m - 7) &\leq 0\end{aligned}$$

stąd $m \in \langle 0, 7 \rangle$.

Aby rozwiązać nierówność $6m \leq x_1^2 + x_2^2$ zauważmy, że $(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + x_2^2 + 2x_1x_2$, a więc $x_1^2 + x_2^2 = (x_1 + x_2)^2 - 2x_1x_2$.

Ze wzorów Viete'a otrzymujemy, że

$$\begin{aligned}x_1^2 + x_2^2 &= \left(-\frac{b}{a}\right)^2 - 2 \cdot \frac{c}{a} \\ &= 4(1 - m)^2 - 2 \cdot (m^2 - m) \\ &= 4(1 - 2m + m^2) - 2m^2 + 2m \\ &= 2m^2 - 6m + 4\end{aligned}$$

Podstawiając do rozwiązywanej nierówności mamy

$$\begin{aligned}6m &\leq 2m^2 - 6m + 4 \\ 0 &\leq 2m^2 - 12m + 4 \\ 0 &\leq m^2 - 6m + 2\end{aligned}$$

Mamy $\Delta = 36 - 4 \cdot 2 = 28$, więc $\sqrt{\Delta} = \sqrt{28} = 2\sqrt{7}$. Zatem

$$m_1 = \frac{6 + 2\sqrt{7}}{2} = 3 + \sqrt{7}$$

$$m_2 = \frac{6 - 2\sqrt{7}}{2} = 3 - \sqrt{7}$$

Stąd $m \in (-\infty, 3 - \sqrt{7})$ lub $m \in \langle 3 + \sqrt{7}, +\infty \rangle$

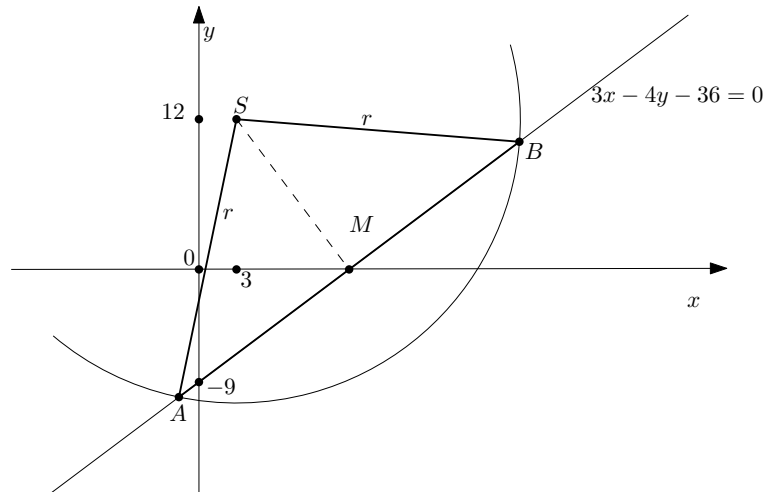
Z warunku na $\Delta > 0$ otrzymaliśmy, że $m < 1$, to, biorąc pod uwagę, że $3 - \sqrt{7} < 1$, mamy, że $m \in (-\infty, 3 - \sqrt{7})$. Uwzględniając ponadto $m \in \langle 0; 7 \rangle$ otrzymujemy ostatecznie: $m \in \langle 0; 3 - \sqrt{7} \rangle$.

Zadanie 7. (4 pkt)

Prosta o równaniu $3x - 4y - 36 = 0$ przecina okrąg o środku $S = (3, 12)$ w punktach A i B . Długość odcinka AB jest równa 40. Wyznacz równanie tego okręgu.

Rozwiązanie:

Dowolny okrąg o środku w punkcie $S = (3, 12)$ ma równanie $(x - 3)^2 + (y - 12)^2 = r^2$, gdzie r jest długością promienia okręgu. Zadanie sprowadza się do obliczenia r^2 .



Niech M oznacza rzut punktu S na zadaną prostą. Trójkąt ABS jest równoramienny (gdyż $|AS| = |BS| = r$), a więc punkt M , będący spodkiem wysokości w trójkącie ABS , leży w połowie odcinka AB . Zatem $|AM| = 20$.

Obliczymy $|MS|$. Ze wzoru na odległość punktu od prostej otrzymujemy:

$$\begin{aligned}|MS| &= \frac{|3 \cdot 3 + (-4) \cdot 12 + (-36)|}{\sqrt{3^2 + (-4)^2}} \\ &= \frac{|9 - 48 - 36|}{\sqrt{9 + 16}} \\ &= \frac{|-75|}{\sqrt{25}} \\ &= \frac{75}{5} \\ &= 15\end{aligned}$$

Trójkąt AMS jest prostokątny stąd, na mocy twierdzenia Pitagorasa, otrzymujemy:

$$\begin{aligned}r^2 &= |AM|^2 + |MS|^2 \\ r^2 &= 20^2 + 15^2 \\ r^2 &= 400 + 225 \\ r^2 &= 625\end{aligned}$$

Zatem szukane równanie okręgu to $(x - 3)^2 + (y - 12)^2 = 625$.

Zadanie 8. (4 pkt)

Reszta z dzielenia wielomianu $W(x) = 4x^3 - 5x^2 - 23x + m$ przez dwumian $x + 1$ jest równa 20. Oblicz wartość współczynnika m oraz pierwiastki tego wielomianu.

Rozwiązanie:

Korzystamy z zależności, że reszta z dzielenia wielomianu $W(x)$ przez dwumian $x - a$ jest równa $W(a)$. Stąd otrzymujemy:

$$\begin{aligned}W(-1) &= 20 \\ 4(-1)^3 - 5(-1)^2 - 23(-1) + m &= 20 \\ -4 - 5 + 23 + m &= 20 \\ 14 + m &= 20 \\ m &= 6\end{aligned}$$

Wielomian $W(x)$ ma następującą postać:

$$W(x) = 4x^3 - 5x^2 - 23x + 6$$

Znajdujemy pierwiastki wielomianu:

$$W(x) = 0$$

$$4x^3 - 5x^2 - 23x + 6 = 0$$

Z twierdzenia o wymiernych pierwiastkach wielomianu sprawdzamy wartości podejrzane o bycie pierwiastkami tego wielomianu:

$$W(1) = 4 - 5 - 23 + 6 = -18 \neq 0$$

$$W(-1) = 20 \neq 0$$

$$W(-2) = 4(-2)^3 - 5(-2)^2 - 23(-2) + 6 = -32 - 20 + 46 + 6 = 0$$

Więc $x = -2$ jest pierwiastkiem wielomianu. Dzielimy teraz pisemnie wielomian $W(x)$ przez dwumian $x + 2$:

$$\begin{array}{r} (4x^3 - 5x^2 - 23x + 6) : (x + 2) = 4x^2 - 13x + 3 \\ \underline{-4x^3 - 8x^2} \\ -13x^2 - 23x + 6 \\ \underline{13x^2 + 26x} \\ 3x + 6 \\ \underline{-3x - 6} \\ 0 \end{array}$$

Wracając do równania:

$$4x^3 - 5x^2 - 23x + 6 = 0$$

$$(x + 2)(4x^2 - 13x + 3) = 0$$

$$x = -2 \quad \vee \quad 4x^2 - 13x + 3 = 0$$

W równaniu kwadratowym wyznaczamy $\Delta = (-13)^2 - 4 \cdot 4 \cdot 3 = 169 - 48 = 121 = 11^2$, więc $\sqrt{\Delta} = 11$ oraz:

$$x_1 = \frac{13 - 11}{2 \cdot 4} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

$$x_2 = \frac{13 + 11}{2 \cdot 4} = \frac{24}{8} = 3$$

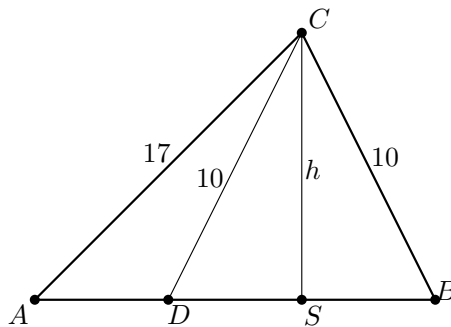
Pierwiastkami wielomianu $W(x)$ są: $-2, \frac{1}{4}, 3$.

Zadanie 9. (5 pkt)

Dany jest trójkąt ABC , w którym $|AC| = 17$ i $|BC| = 10$. Na boku AB leży punkt D

taki, że $|AD| : |DB| = 3 : 4$ oraz $|DC| = 10$. Oblicz pole trójkąta ABC .

Rozwiązanie:



Wprowadzając oznaczenia S - spodek wysokości opuszczonej na bok AB , $|AD| = x$, $|DB| = y$ oraz $|CS| = h$ widzimy, że korzystając ze wzoru na pole trójkąta:

$$P_{ADC} = \frac{1}{2}xh$$

$$P_{DBC} = \frac{1}{2}yh$$

Dostajemy stąd, że stosunek pól tych trójkątów wynosi:

$$\frac{P_{ADC}}{P_{DBC}} = \frac{\frac{1}{2}xh}{\frac{1}{2}yh} = \frac{x}{y} = \frac{|AD|}{|DB|} = \frac{3}{4}$$

Stąd otrzymujemy, że

$$P_{ABC} = P_{ADC} + P_{DBC} = \frac{3}{4}P_{DBC} + P_{DBC} = \frac{7}{4}P_{DBC} = \frac{7}{8}yh$$

Ponieważ trójkąt DBC jest równoramienny, więc wysokość opuszczona na jego podstawę dzieli go na połowy. Korzystając z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta CSB oraz trójkąta ASC , dostajemy równania:

$$\begin{cases} h^2 + \left(\frac{1}{2}y\right)^2 = 10^2 \\ \left(x + \frac{1}{2}y\right)^2 + h^2 = 17^2 \end{cases}$$

Z danych zadania $\frac{x}{y} = \frac{|AD|}{|DB|} = \frac{3}{4}$ i wstawiając do powyższego układu, otrzymamy:

$$\begin{cases} h^2 + \left(\frac{1}{2}y\right)^2 = 10^2 \\ \left(\frac{3}{4}y + \frac{1}{2}y\right)^2 + h^2 = 17^2 \end{cases}$$

Odejmując te równania stronami i korzystając ze wzoru $a^2 - b^2 = (a - b)(a + b)$, dostajemy:

$$-\frac{3}{4}y \cdot \frac{7}{4}y = -7 \cdot 27$$

$$y^2 = 9 \cdot 16$$

$$y = 3 \cdot 4 = 12 \vee y = -3 \cdot 4 = -12$$

Bierzemy rozwiązanie dodatnie, ponieważ y jest długością boku. Z pierwszego równania mamy:

$$h^2 = 100 - y^2 = 64$$

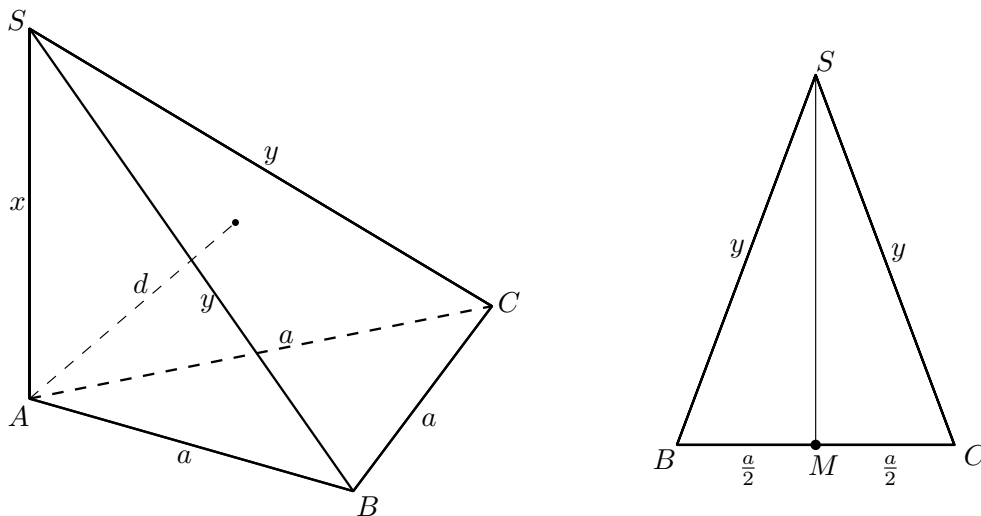
Stąd $h = 8$ lub $h = -8$ i znów bierzemy tylko dodatnie rozwiązanie. Zatem pole trójkąta ABC wynosi:

$$P_{ABC} = \frac{7}{8} \cdot 12 \cdot 8 = 84$$

Zadanie 10. (4 pkt)

W ostrosłupie podstawa ABC jest trójkątem równobocznym o boku długości a . Krawędź AS jest prostopadła do płaszczyzny podstawy. Odległość wierzchołka A od ściany BCS jest równa d . Wyznacz objętość tego ostrosłupa.

Rozwiązanie:



Niech $x = |AS|$ oraz $y = |BS|$. Trójkąt ABS jest prostokątny, a więc, na mocy twierdzenia Pitagorasa, $y^2 = x^2 + a^2$. Ponadto $|AB| = |AC| = a$ oraz $|\angle BAS| = |\angle CAS| = 90^\circ$. Stąd trójkąty ABS oraz ACS są przystające (cecha bkb). Zatem $|CS| = |BS| = y$, czyli trójkąt BCS jest równoramienny.

Niech M oznacza spodek wysokości w trójkącie BCS opuszczonej z wierzchołka S . Wówczas M dzieli odcinek BC na połowy. Stąd, ponownie na mocy twierdzenia Pitagorasa, mamy:

$$|BM|^2 + |MS|^2 = y^2$$

$$\left(\frac{a}{2}\right)^2 + |MS|^2 = y^2$$

$$|MS| = \sqrt{y^2 - \frac{a^2}{4}}$$

Pole trójkąta BCS jest równe $P_{BCS} = \frac{1}{2} \cdot a \cdot |MS| = \frac{a\sqrt{y^2 - \frac{a^2}{4}}}{2} = \frac{a\sqrt{x^2 + a^2 - \frac{a^2}{4}}}{2} = \frac{a\sqrt{x^2 + \frac{3}{4}a^2}}{2}$.

Trójkąt ABC jest równoboczny, stąd jego pole jest równe $P_{ABC} = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$.

Obliczymy x . Obliczając objętość ostrosłupa $ABCS$ na dwa sposoby, mamy:

$$\frac{1}{3} \cdot x \cdot P_{ABC} = \frac{1}{3} \cdot d \cdot P_{BCS}$$

Podstawiając otrzymujemy:

$$x \cdot \frac{a^2\sqrt{3}}{4} = d \cdot \frac{a\sqrt{x^2 + \frac{3}{4}a^2}}{2}$$

$$\sqrt{3}xa = 2d\sqrt{x^2 + \frac{3}{4}a^2}$$

$$3x^2a^2 = 4d^2x^2 + 3a^2d^2$$

$$x^2(3a^2 - 4d^2) = 3a^2d^2$$

$$x^2 = \frac{3a^2d^2}{3a^2 - 4d^2}$$

$$x = ad\sqrt{\frac{3}{3a^2 - 4d^2}}$$

Objętość ostrosłupa wynosi zatem:

$$V = \frac{1}{3} \cdot x \cdot P_{ABC} = \frac{1}{3} \cdot ad\sqrt{\frac{3}{3a^2 - 4d^2}} \cdot \frac{a^2\sqrt{3}}{4} = \frac{a^3d}{4\sqrt{3a^2 - 4d^2}}$$

Zadanie 11. (4 pkt)

Rzucamy cztery razy symetryczną sześcienną kostką do gry. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia polegającego na tym, że iloczyn liczb oczek otrzymanych we wszystkich czterech rzutach będzie równy 60.

Rozwiązanie:

Wprowadzamy następujące oznaczenia: Ω – zbiór wszystkich możliwych zdarzeń, A – zbiór zdarzeń takich, że iloczyn liczb oczek otrzymanych we wszystkich czterech rzutach jest równy 60.

Zachodzi wzór: $P(A) = \frac{\overline{A}}{\overline{\Omega}}$.

Ponieważ kostki są sześciennie, to na każdej z nich możemy otrzymać liczbę naturalną od 1 do 6. Stąd otrzymujemy, że

$$\overline{\Omega} = 6 \cdot 6 \cdot 6 \cdot 6.$$

Obliczymy licznosc zbioru A . Możliwymi rozkładami liczby 60 na iloczyn czterech liczb naturalnych od 1 do 6 są: $(1, 2, 5, 6)$, $(1, 3, 4, 5)$ i $(2, 2, 3, 5)$. Pamiętając o konieczności uwzględnienia możliwych permutacji w powyższych rozkładach, otrzymujemy, że

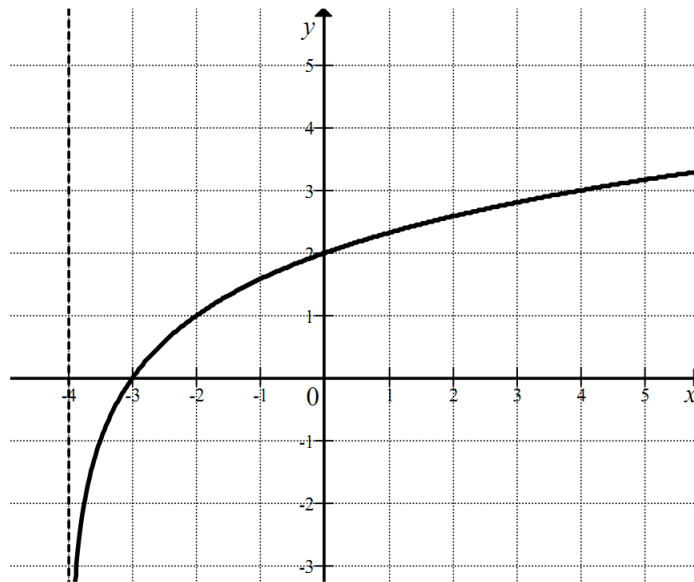
$$\overline{A} = 4! + 4! + \frac{4!}{2!} = 24 + 24 + 12 = 60.$$

Podstawiając do wzoru na prawdopodobieństwo zdarzenia A , mamy, że:

$$P(A) = \frac{60}{6^4} = \frac{6 \cdot 10}{6^4} = \frac{10}{6^3} = \frac{5}{36 \cdot 3} = \frac{5}{108}.$$

Zadanie 12. (3 pkt)

Na rysunku przedstawiony jest fragment wykresu funkcji logarytmicznej f określonej wzorem $f(x) = \log_2(x - p)$.



- Podaj wartość p .
- Narysuj wykres funkcji określonej wzorem $y = |f(x)|$.
- Podaj wszystkie wartości parametru m , dla których równanie $|f(x)| = m$ ma dwa rozwiązania o przeciwnych znakach.

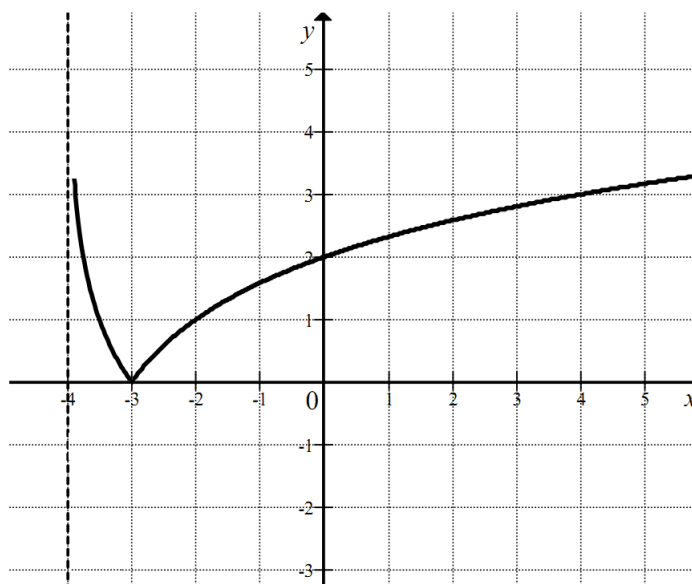
Rozwiązanie:

a) Przedstawiony wykres w zadaniu możemy otrzymać przesuając wykres funkcji $g(x) = \log_2 x$ o 4 jednostki w lewo, czyli otrzymujemy

$$f(x) = g(x + 4) = \log_2(x + 4),$$

więc $p = -4$.

b) Poniżej przedstawiony został wykres funkcji $y = |f(x)|$ (tę część wykresu funkcji $y = f(x)$, która leży poniżej osi OX odbijamy symetrycznie względem osi OX).



c) Rozpatrując proste poziome $y = m$, zwracamy uwagę na to w jakich punktach przetną one wykres $y = |f(x)|$. Widzimy stąd, że odcięte punktów przecięcia mają przeciwne znaki gdy proste $y = m$ przecinają oś OY powyżej wartości 2, czyli $m > 2$.